Prüfprotokoll

Beschreibung:

Was?

Die Entscheidungstabelle entscheidet welche Aktionen ausgeführt werden soll, bei drei Bedingungen.

Wie?

Bei der Fragestellung werden die Antworten zu einer Ausgabe wie viel Rabatt der Benützer bekommt.

Warum?

Damit ein bestimmter Rabatt dem Benützer hinzugefügt wird.

Womit?

Dieses Programm wurde mit WxDev programmiert.

Prüftabelle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Eingabe  >Member,>$1000,>18 | Erwartet | Tatsächlich | Kommentar |
| 1 | 0,0,0 | 5% Rabatt | 5% Rabatt |  |
| 2 | 0,0,1 | Kein Rabatt | Kein Rabatt |  |
| 3 | 0,1,0 | 20% Rabatt | 20% Rabatt |  |
| 4 | 0,1,1 | 15% Rabatt+Info | 15% Rabatt+Info |  |
| 5 | 1,0,0 | 20% Rabatt | 20% Rabatt |  |
| 6 | 1,0,1 | 20% Rabatt | 20% Rabatt |  |
| 7 | 1,1,0 | 20% Rabatt | 20% Rabatt |  |
| 8 | 1,1,1 | 20% Rabatt | 20% Rabatt |  |

Fazit:

1. Bei einer Mitgliedschaft, bekommt der Benützer einen Rabatt von 20%.
2. Wenn der Benützer jünger ist als 18 Jahre und Bestellwert höher als $1000, bekommt der Benützer einen Rabatt von 20%.
3. Wenn der Benützer nur jünger als 18 Jahre ist bekommt er einen Rabatt von 5%.
4. Ist der Benützer älter als 18 Jahre und bestellwert höher als $1000, bekommt er einen Rabatt von 15% und eine Information sich eine Mitgliedschaft anzuschaffen.
5. Wenn der Benützer nur älter als 18 Jahre ist, bekommt er keinen Rabatt.